KUDUについて

2006/11/15

IHE-J

渡辺 昌彦



KUDUとは

- IHE Europeで開発された、CONNECTATHONの運営・管理を 統合的にサポートする、WEBベースのツールである。
 - ✓ 参加ベンダーの登録・確認、参加するシステム機器の構成情報、申請する統合プロファイルなどの登録・確認・変更
 - ✓ 各システムごとの対象テストシナリオの提示
 - ✓ 組み合わせ対象システム提示とシステム状況も表示
 - ✓ 実施中のテストシナリオの進捗の表示及びその結果の表示
 - ✓ 管理者(Project Manager (PM))によるテスト結果の確認操作とその表示
 - ✓ 各社・参加システム別の結果の集計表示と総合評価の表示
 - ✓ 参加システムの接続情報の一覧
 - ✓ CONNECTAHONでのテストシナリオの表示とその編集機能



KUDUを使用する

http://Kudu-ihej.dyndns.org/japan2007/ にアクセスする。

Log –In: "ihejuser" Password: "ihej2007"。

左下"Login"プルダウンから会社略称を選択、パスワードを入れて"Login"。

192.168.0.42 (ご接続	<u>? x</u>
ユーザー名(U): パスワード(P):	🕄 ihejuser 💌







- Create/Manage Login画面で会社名、略称(ニックネー ム)と連絡先メールアドレスを登録し、その後、コネクタ ソンに参加するシステムを登録する。会社の代表や連 絡先等も登録できる。
- Company/Systems画面でシステム名を登録し、参加ドメ イン、申請する統合プロファイル、アクター、オプションを 全て登録する。

▶ 登録システムのアクターと統合プロファイルのオーバー ビュウを確認する。





- Company画面で申請のアクター/統合プロファイルの組み合わせがシステム構成として妥当であれば、管理者により"accepted for connectathon"として、Company画面で表示される。
- その後、Systems画面で各システムのホスト名、HL7ア プリケーション、DICOM AEタイトル、ポート番号などを 確認し、必要があれば変更する。確認しないとNetwok 画面で確認済みにならない。
 - 他社のシステムの上記情報はNetwok画面で知ることができる。
- ◆ その他のメニュは今回使用しない。

IHF-I

MESA TEST情報 (MESA Testsメニュ)

- Download画面から最新のMESA Test(英語版)のWEBページにリンクしている。ただし、Login/Passwordが必要。
- ◆ Test List画面・Test Requirement画面で、ドメイン別の MESA Testの一覧および統合プロファイルごとの対象テス トの一覧表が表示される。
 - その他のメニュは今回使用しない。



テストの実施と状況表示 (Connectathonメニュ)

- Main Connectathon画面で対象システムの選択とテスト 項目の選択(Select)を行う。またこの画面でテストの進捗 状況がわかる。
- 実施中でない(どこのステイタスにも番号が入っていない)テスト項目を選択をすると対象となる可能性のあるパートナー (テストできる状態にあるもの)が表示され、相手を選んでテストを開始できる。
- テストの進捗は先ほどの画面(Main Connectathon 画面)でテスト番号をクリックすると該当テスト項目のテストステップが表示されステップごとに確認して行くことができる。ただし、ステップの状況を変更するのはテスト当事者で必ず一社に限る。



テスト結果の確認

(Connectathonメニュ)

- ◆一通りテスト項目が終了したら、PM立会いを求め、テスト 項目の結果を確認しベリファイをしてもらう。PMのベリファ イで該当テストの状態は"completed"となり完了する。
- ◆Result Matrix画面で、各システムごとの申請したアク ター/統合プロファイル・ペアの最終結果がわかる。
- ◆各ペアの枠内の標示(m/n)は、テストシナリオごとの、mが テスト完了数、nは可能組み合わせ数(目安、必ずしも正確 でない)。





(Connectathonメニュ)



◆テストの一覧はTest Browser画面、テスト項目の内容は Test Information画面で確認できる。

◆Test Requirement(Per Actor)画面では、統合プロファ イルごとにテストシナリオと対象となるアクターの一覧表が 見れる。

◆その他の画面は操作しないこと。

